

Обретение навыков

Москва

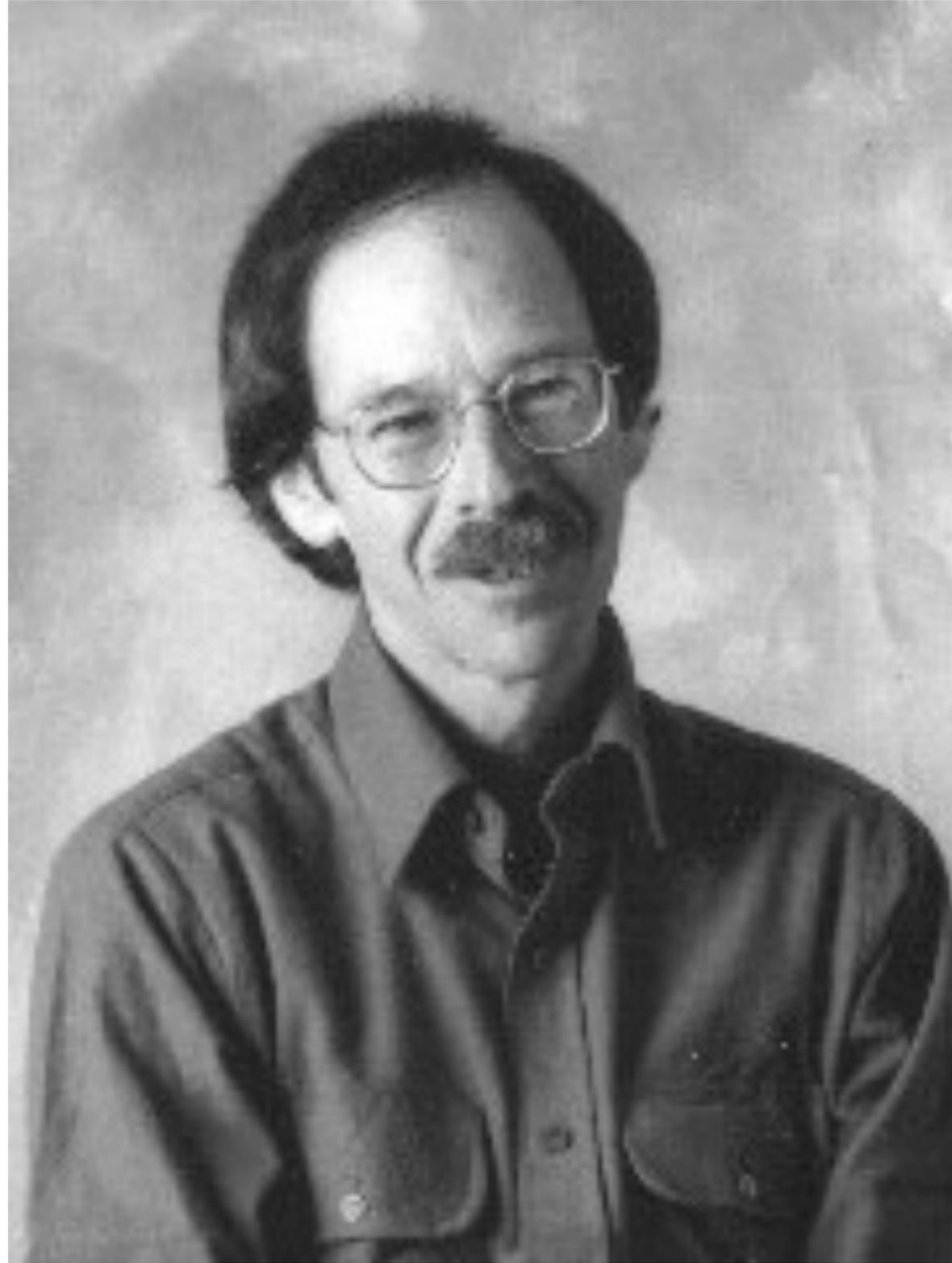
Октябрь 2018

[@nikitonsky](https://twitter.com/nikitonsky)

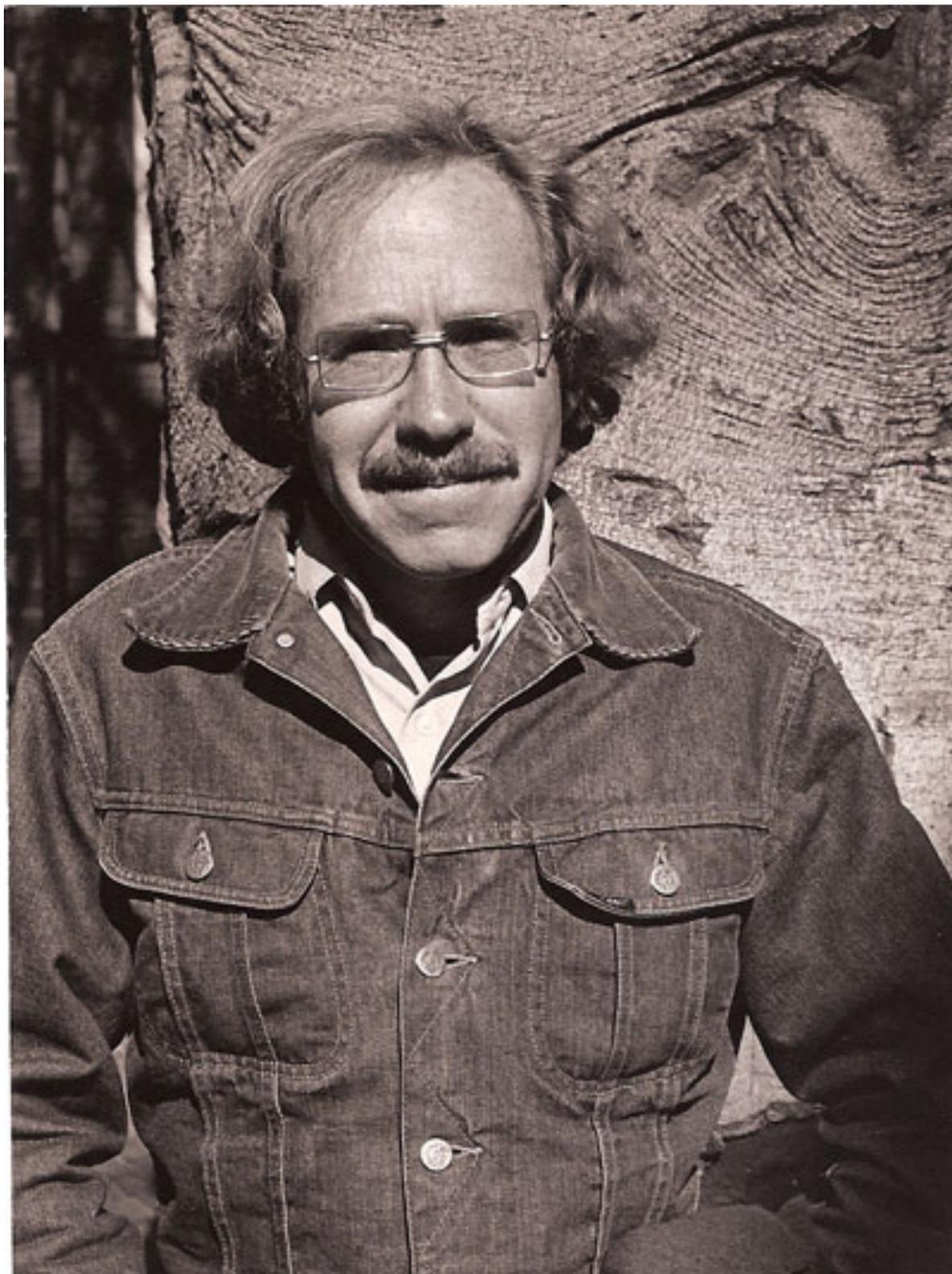
Никита Прокопов

@nikitonsky

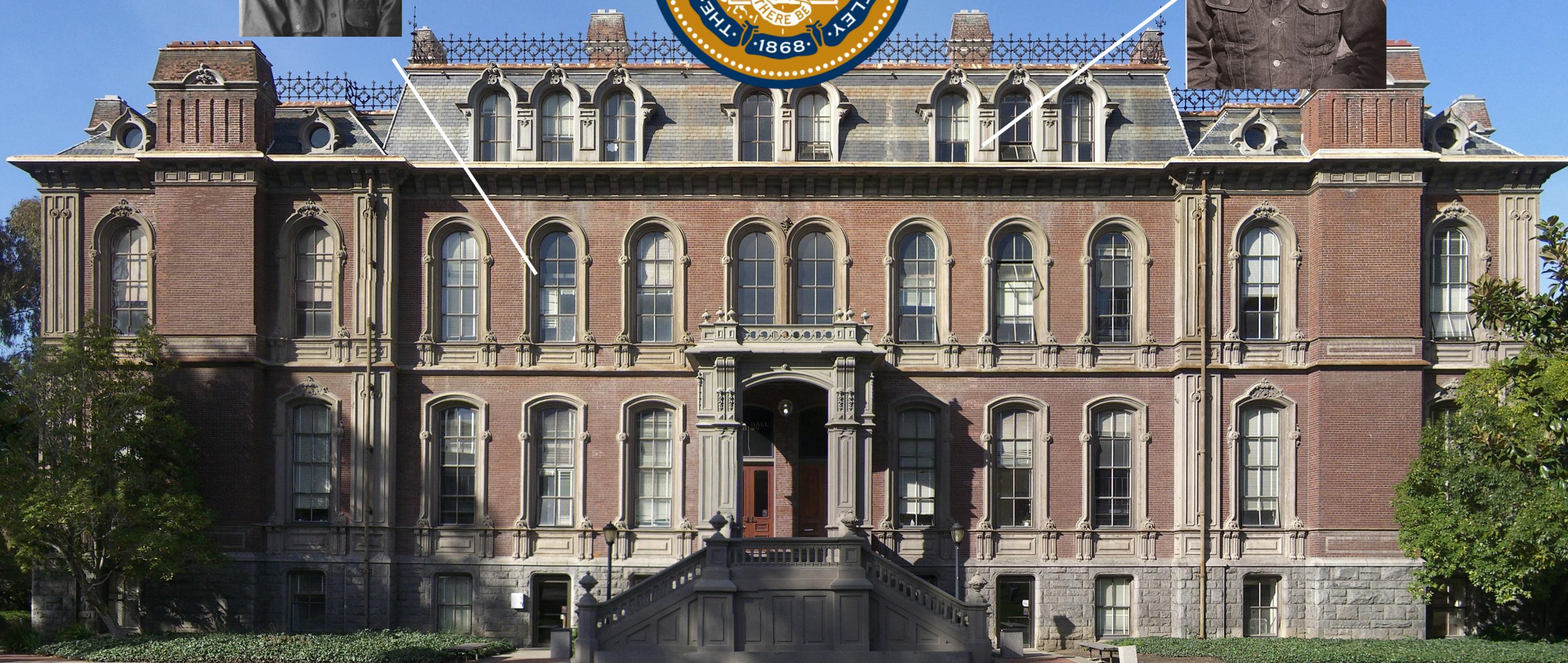
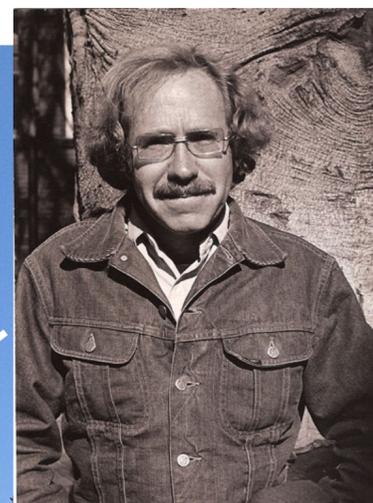
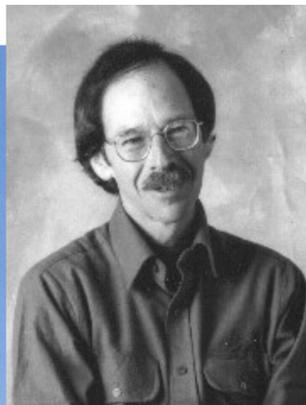




Stuart E. Dreyfus



Hubert L. Dreyfus



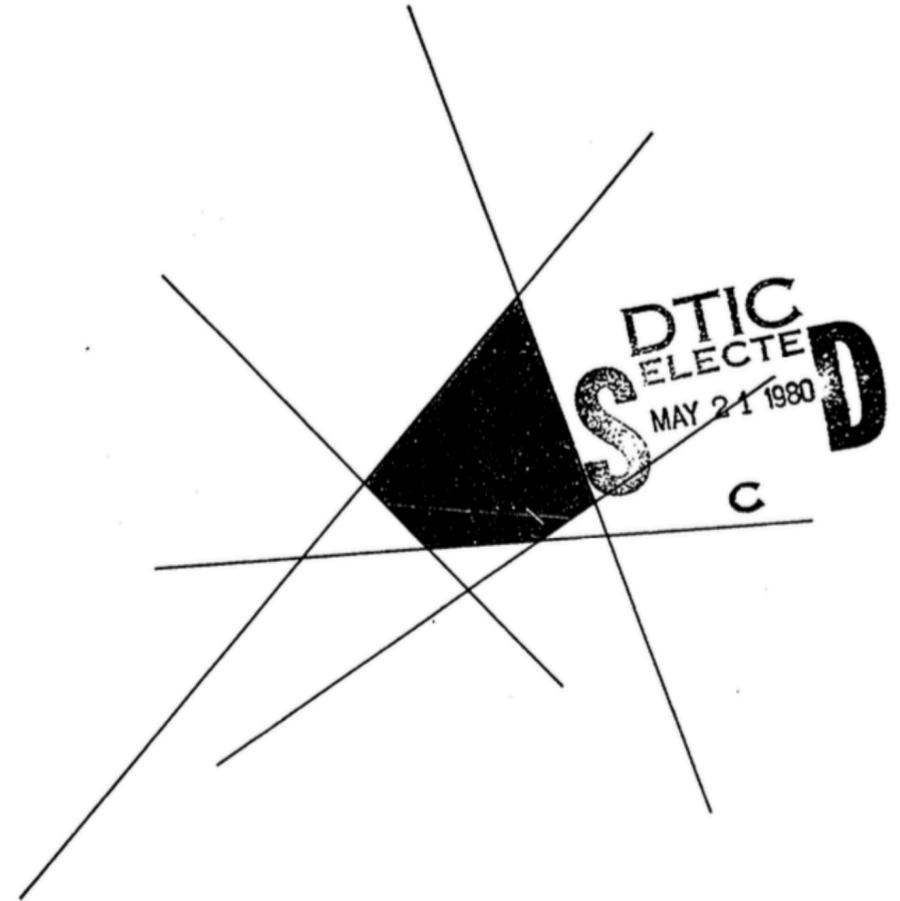
LEVEL

12

A FIVE-STAGE MODEL OF THE MENTAL ACTIVITIES
INVOLVED IN DIRECTED SKILL ACQUISITION

by
STUART E. DREYFUS
and
HUBERT L. DREYFUS

ADA 084551



DTIC
ELECTE
MAY 21 1980

**OPERATIONS
RESEARCH
CENTER**

This document has been approved
for public release and neither its
distribution is unlimited.

DBL FILE COPY

UNIVERSITY OF CALIFORNIA • BERKELEY

80 5 19 102

Эксперт

Специалист

Компетентный

Продолжающий

Новичок

- Более глубокое понимание механизма работы мозга
- Обучение, рост, общение, споры
- Книги, лекции, проекты, языки

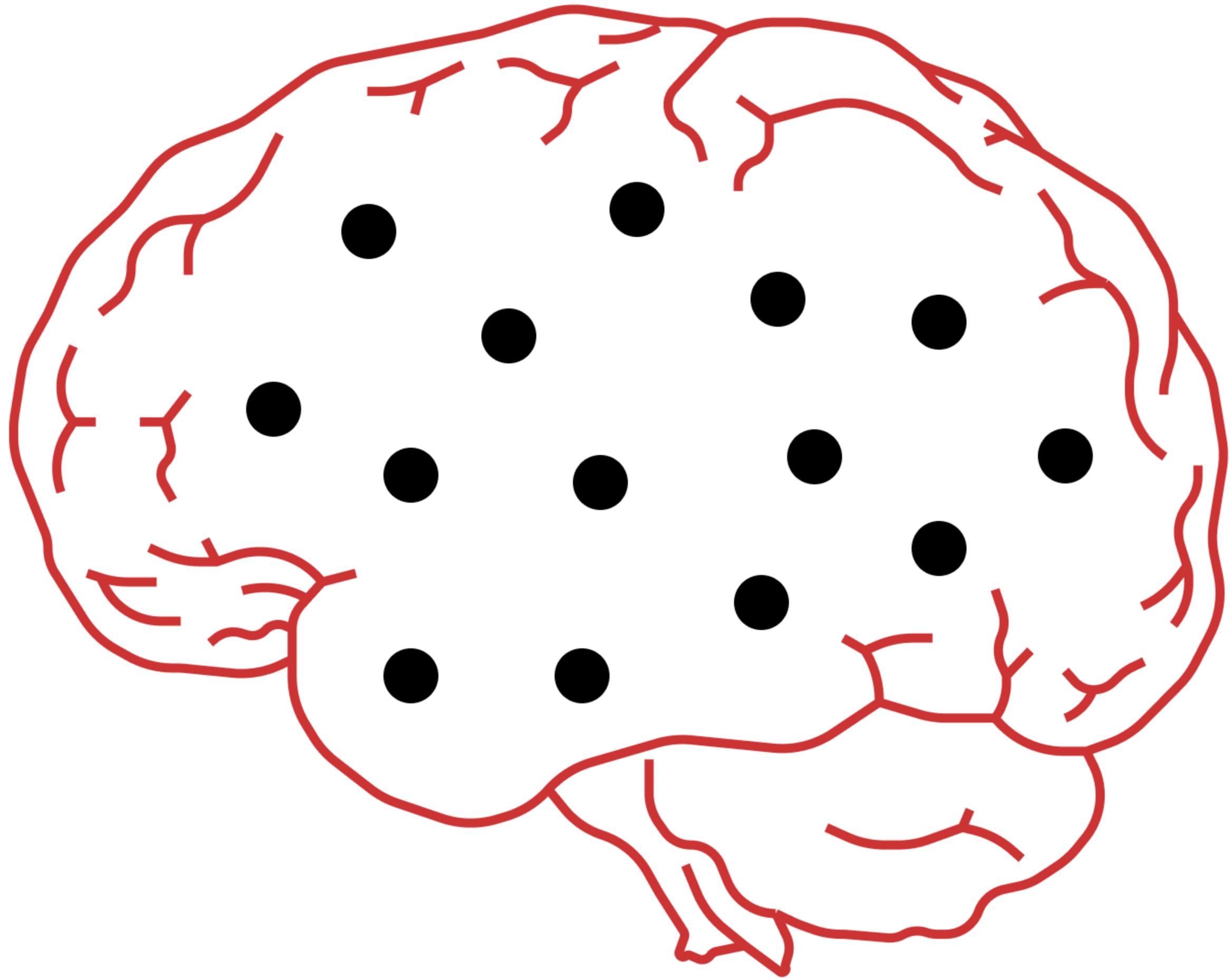
Где я?

1. Новичок



1. НОВИЧОК

- Только начинает
- Нет практического опыта
- Видит изолированные фрагменты





1. Junior Programmer

- Thoroughly reviewed with substantial back'n'forth before merging
- **Basic language features**
- Occasional issues following patterns and approaches within existing code bases
- Tightly scoped, routine problems
- < 2 years of experience

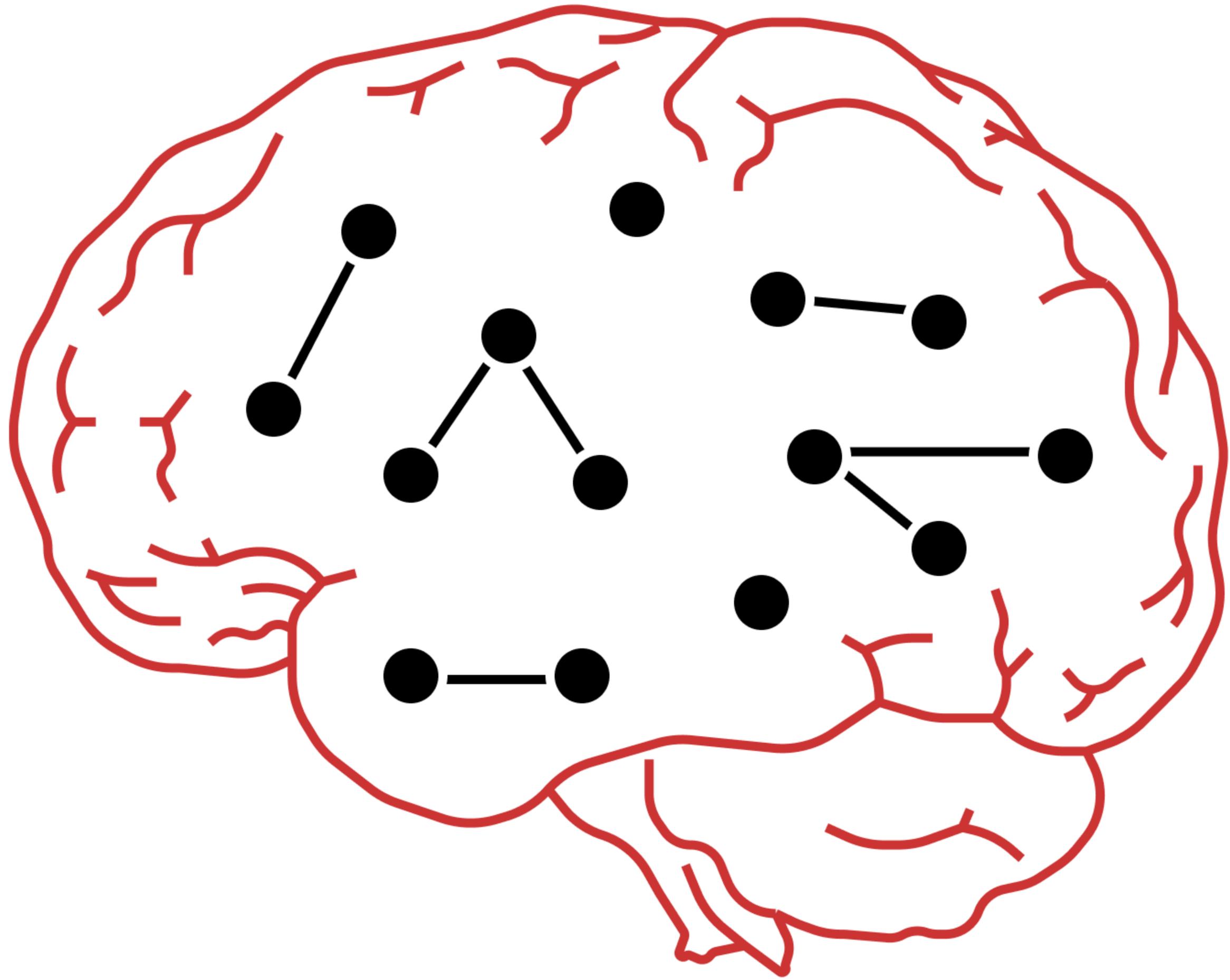
2. Продвину́тый новичок

2. Продолжающийся



2. Продолжающийся

- Немножко опыта
- Фрагменты объединяются в аспекты
- У всех аспектов равная важность





2. Programmer

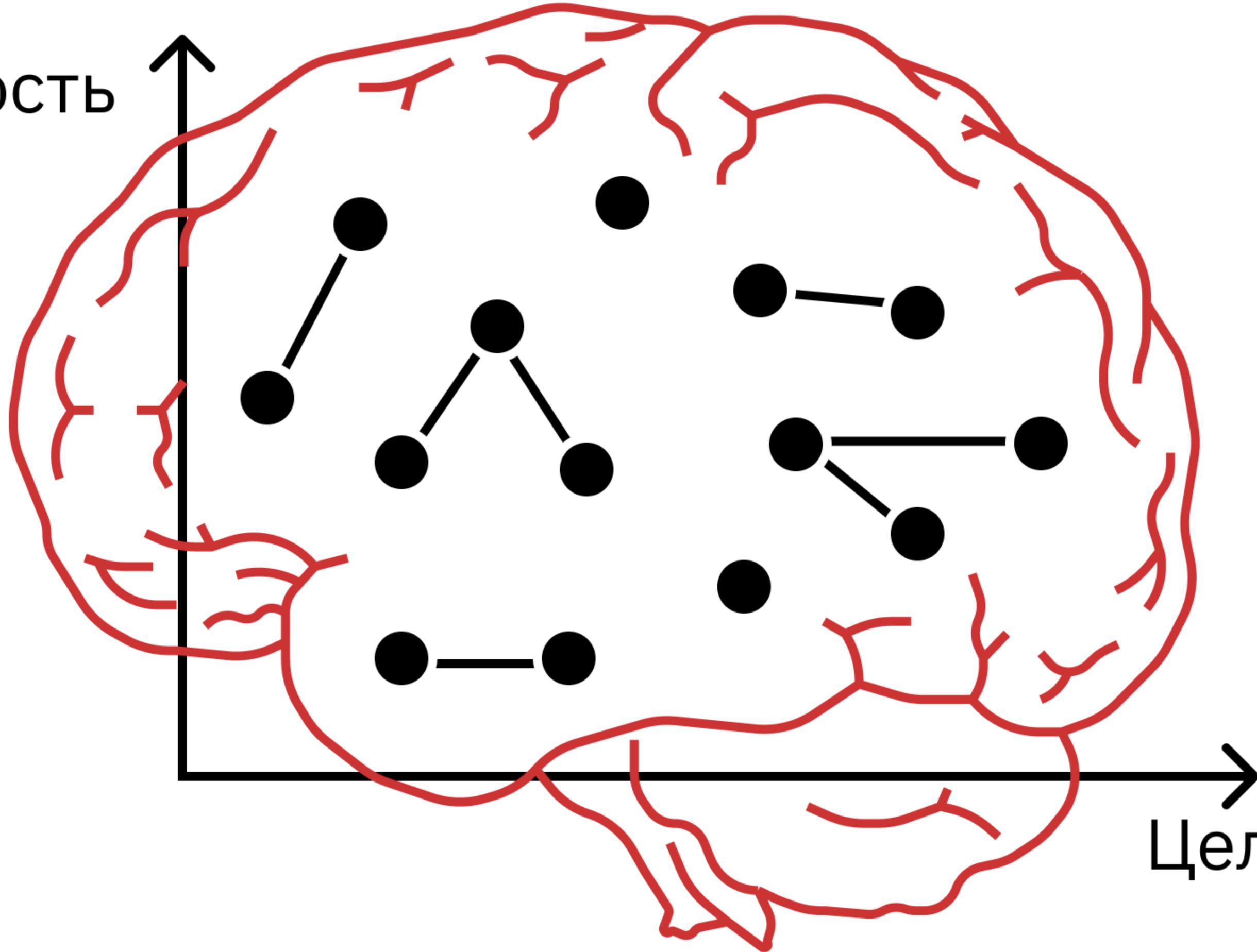
- Reviewed with the occasional need for material direction/implementation changes
- **Follows established patterns** and approaches
- Clearly defined/scoped individual features/problems
- 2-5 years of experience



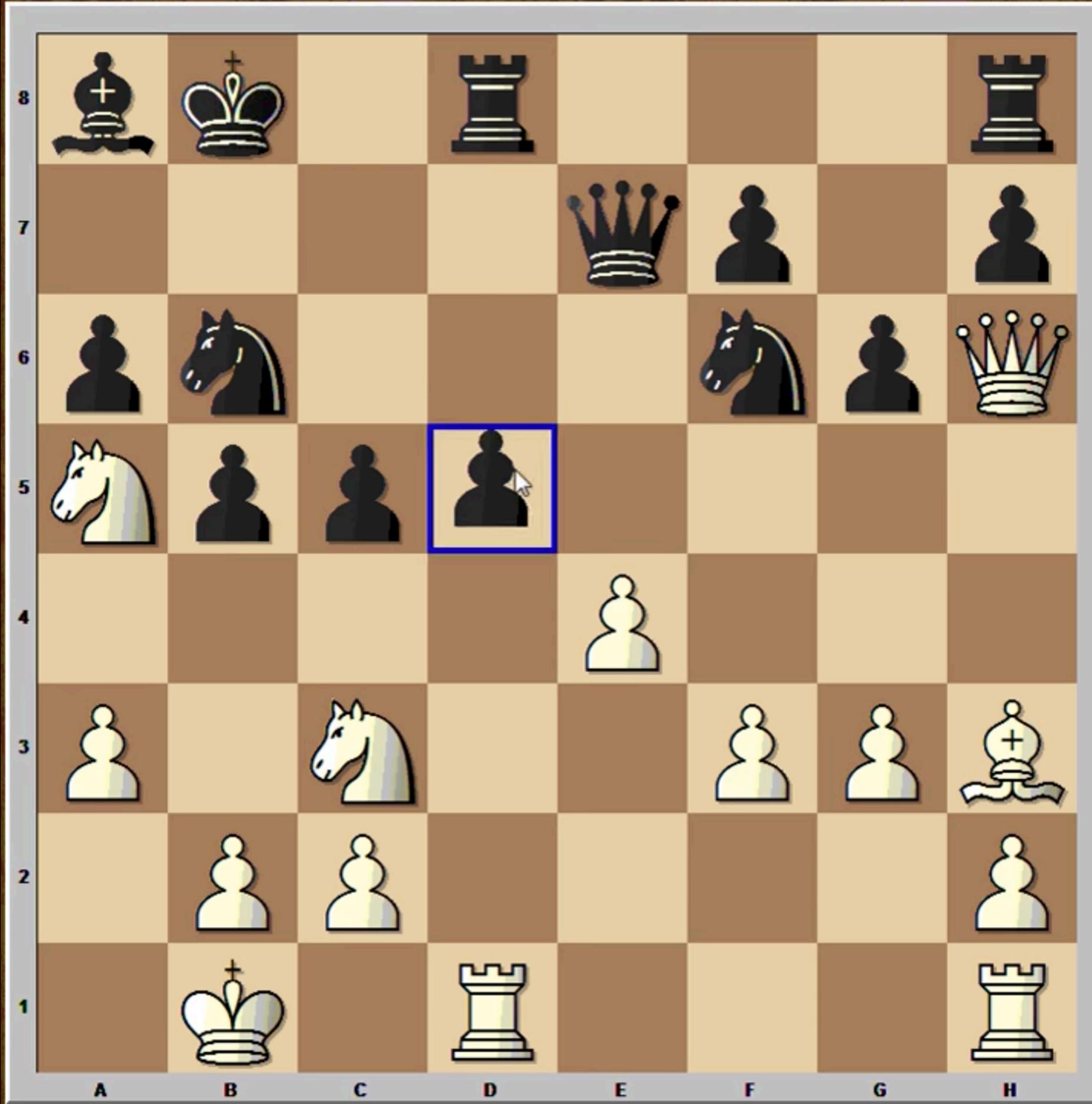
3. Компетентный

- Самостоятельная боевая единица
- Делает дело, двигается к цели
- Приоритизирует аспекты от цели
- Анализирует ситуацию, вырабатывает план
- Большинство людей здесь

Важность



Цели



3. Senior Programmer

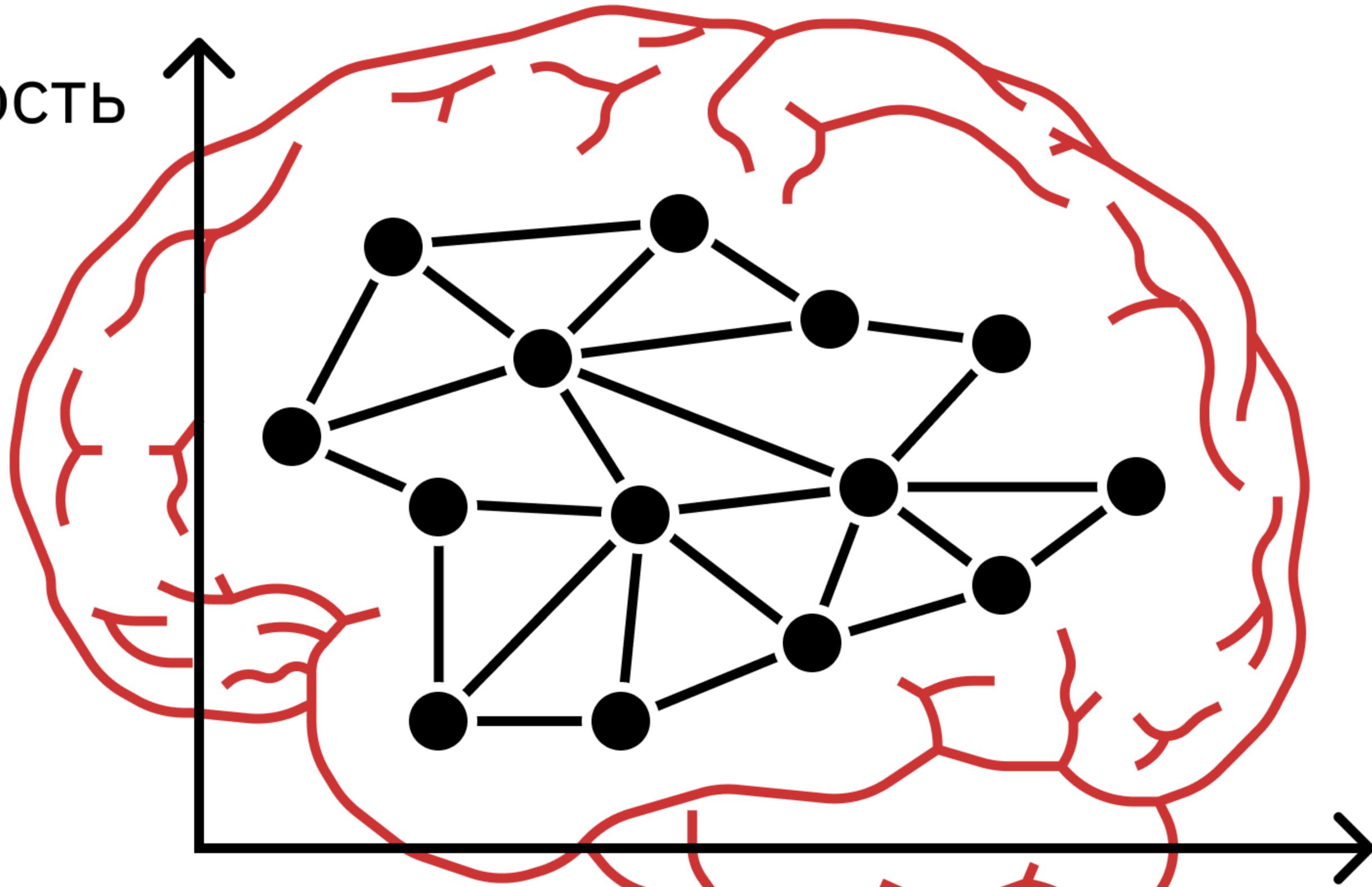
- Work doesn't need review, general approach maybe
- **Substantial features from concept to shipping**
- Material feedback on (junior) programmers
- Deep expertise in one programming env
+ basic proficiency in at least one more
- At least 5-8 years



4. Специалист

- Погрузился глубже
- Большой практический опыт
- Полагается на интуицию
- Видит «ситуацию целиком»,
холистически

Важность



Цели

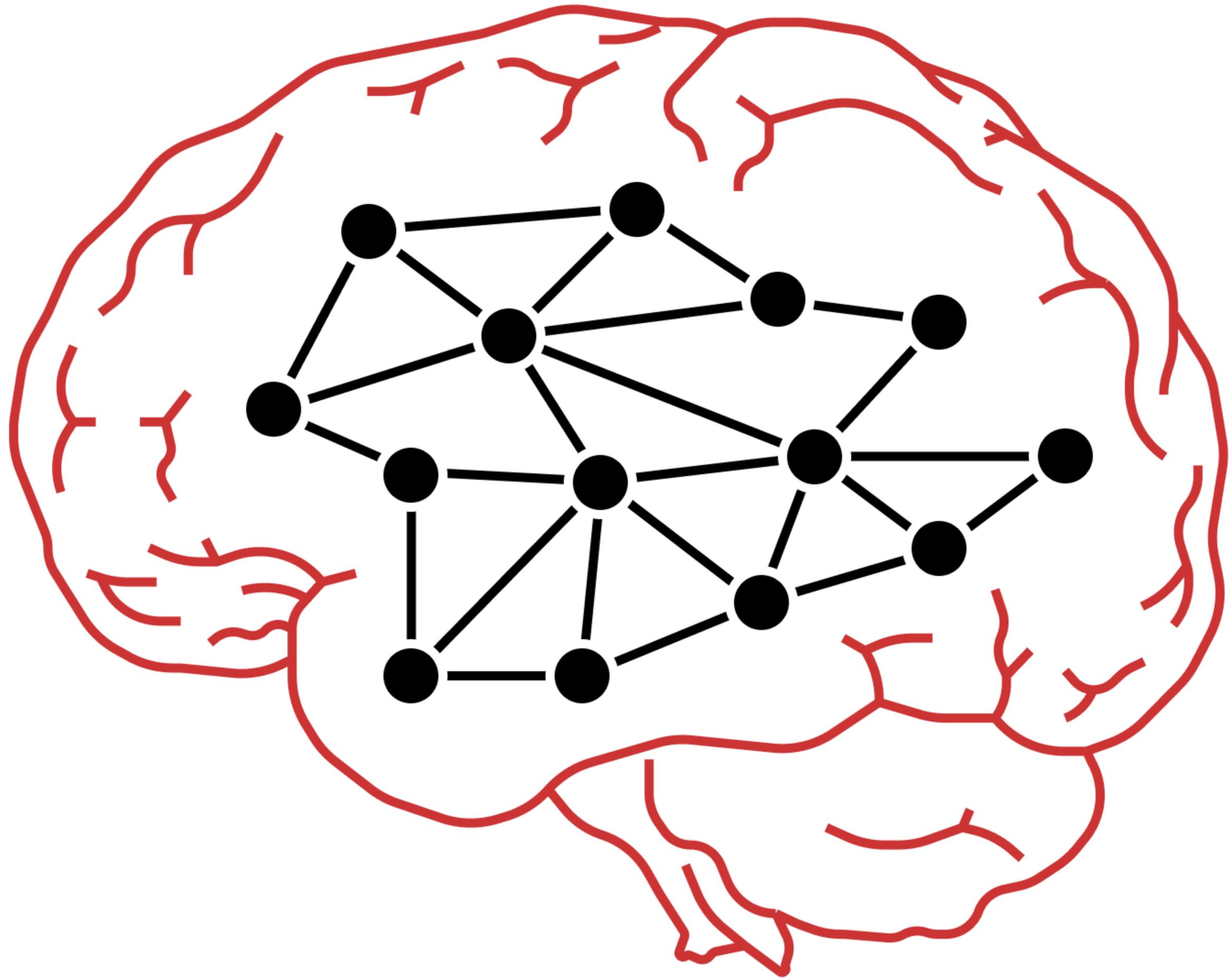
4. Lead Programmer

- Works autonomously with no need for review
- **Owning and running subsystems**
- Running small teams for substantial projects
- **Projects across multiple domains**
- **Sets professional standards** for organisation
- Deep expertise in multiple programming envs
- 8-12 years



5. Эксперт

- Огромный практический опыт
- «Делается само»
- Не мыслит правилами
- Не может объяснить
- Известен в проф. кругах
- Видит «границы возможного»







5. Principal Programmer

- Set and direct an entire department
- Designing, owning, running new & novel systems
- Running teams for large, long-running projects
- **Recognised widely in the industry** for material contributions to the state of the art
- Invents new concepts, pushes the whole organisation forward regularly
- 12-15+ years of experience



Университет



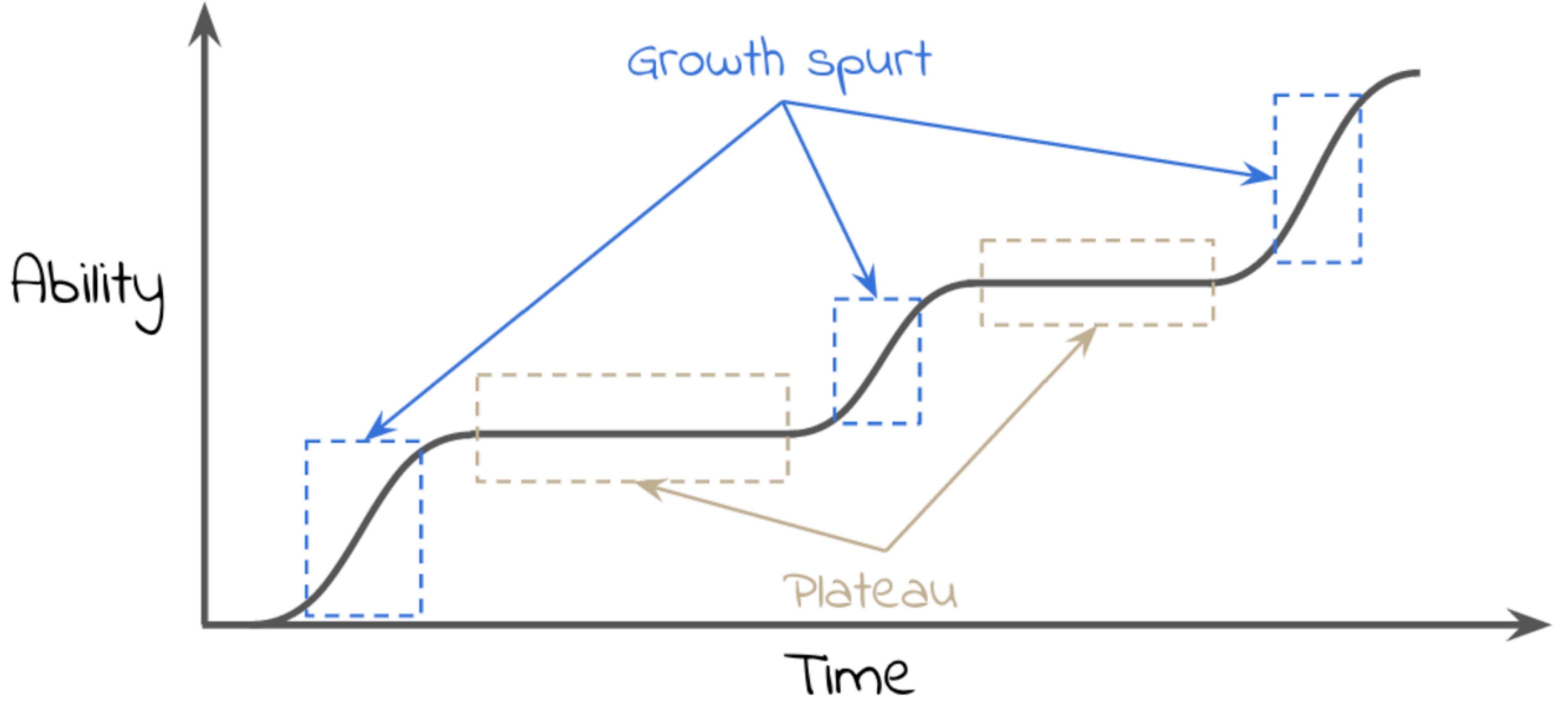
Индустрия



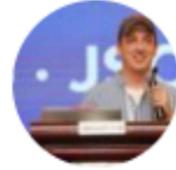
**Thought leader
Мемуары**



Как расти?



Новичок: пытаешься делать хоть что-то, неважно что. Четкие правила, конкретные рекомендации: всегда так



Ben Lesh 🛋️👑🔥

@BenLesh



If you're a complete beginner starting off in JavaScript, there is nothing wrong with just learning a framework up front. Don't listen to people that say you have to master fundamentals first. You have to master them *eventually* but you need to have fun and be productive first.

4:17 AM - Apr 22, 2018



3,349



1,024 people are talking about this



Продолжающий: броуновское движение, тестируешь правила на прочность. Рекомендации (опираются на аспекты)

CAN YOU PASS
THE SALT?



I SAID—

I KNOW! I'M DEVELOPING
A SYSTEM TO PASS YOU
ARBITRARY CONDIMENTS.

IT'S BEEN 20
MINUTES!

IT'LL SAVE TIME
IN THE LONG RUN!



Компетентный: участие в проектах.
Методики, best practices, industry
standards

Специалист: управление проектом
(контролируешь ситуацию целиком),
погружение в основы. Максимумы



— Нужно ли программисту
знать алгоритмы?



PEP-20 Zen of Python

- Beautiful is better than ugly
- Explicit is better than implicit
- Simple is better than complex
- Complex is better than complicated
- Flat is better than dense
- Readability counts
- Special cases aren't special enough to break the rules
- Although practicality beats purity
- Errors should never pass silently
- Unless explicitly silenced

- In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess
- There should be one—and preferably only one—obvious way to do it
- Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch
- Now is better than never
- Although never is often better than *right* now
- If the implementation is hard to explain, it's a bad idea
- If the implementation is easy to explain, it may be a good idea

Эксперт: создание проектов???



tema ( **tema**) wrote,
2009-05-05 17:31:00

Обнаружил эффект: когда в какой-либо области начинаешь хорошо разбираться (насколько это вообще возможно в моем случае), в какой-то момент начинает от книг по теме тошнить. Скажем, я вообще не могу читать о логотипах. О шрифтах скоро перестану мочь.

<https://tema.livejournal.com/341629.html>



Zach Holman ✓

@holman

Follow



1. Try something new
2. Read all the advice from experts
3. Nod and say “sure, no problem”
4. Make all the mistakes anyway
5. Finally understand for yourself what that advice really meant
6. Advise beginners not to do that thing
7. Repeat

2:27 AM - 29 Apr 2018

326 Retweets 1,090 Likes



14



326



1.1K



Спаривание



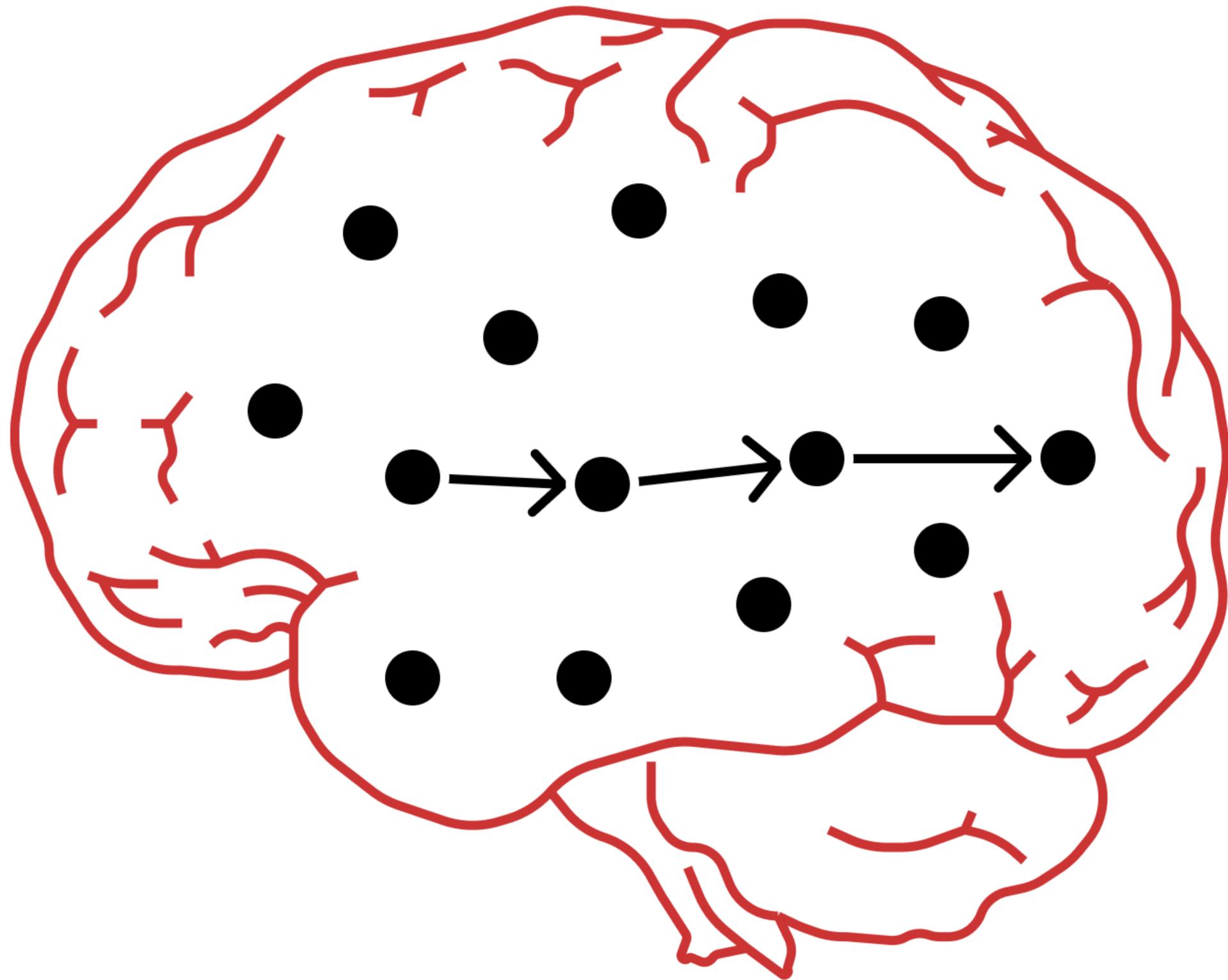
VS

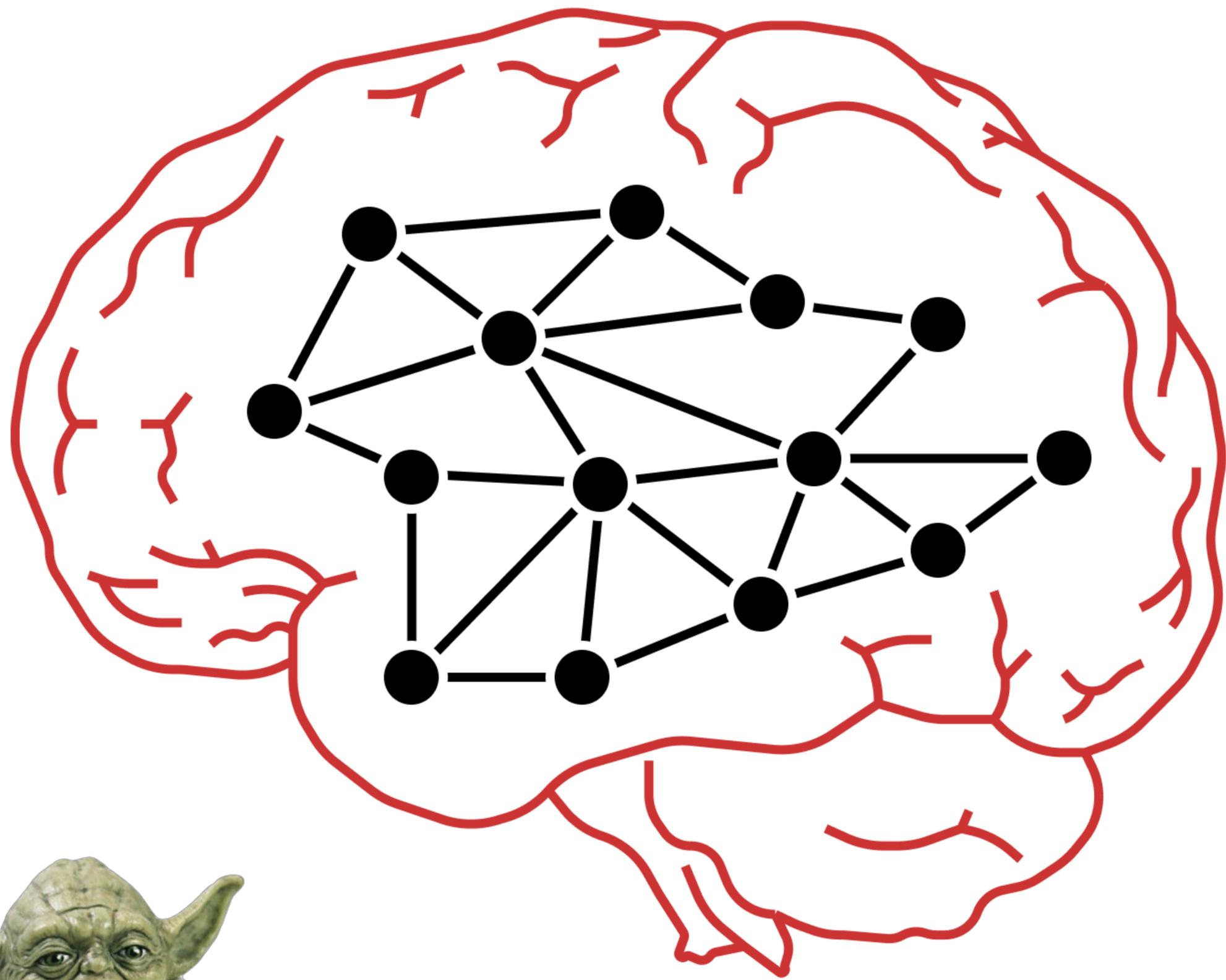




VS







**Use
your
fucking
brain.**



Handprinted on a
Kunze proof press
from original wood type
by Erik Spiekermann at
studio Berlin



Bob Marshall

@flowchainsensei



Mostly, I feel like the chap at the right-hand table.

11:29 AM - Sep 14, 2017

❤️ 80 💬 63 people are talking about this





VS





Eric Brandes

@BrandesEric



If a developer tells you they are building something "Generic" and "Flexible", rest assured that they're wasting your time and money.

7:21 PM - Jul 13, 2017

♡ 213 💬 196 people are talking about this

— Generic!



— Flexible!



— Abstraction
layer!



— UI widgets!



— Parser!



— ORM!





VS





VS



- Нужна разница в уровнях
- Лучший специалист не всегда лучший учитель
- Удачные и неудачные комбинации

Как общаться



Mr_Mig
@mr_mig_by

Follow



Джуниор: «оно работает!»

Мид: «но это же говнокод!»

Сениор: «не говнокод, а продакшен-рэди
в рамках доступных ресурсов»

Тимлид: «ребята, не ссорьтесь!»

Продажи: « 🙄 »

Translate Tweet

5:05 PM - 10 May 2018

88 Retweets 325 Likes





Dan Lebrero

@DanLebrero Follows you

Hands on software architect. All-time #Java developer. Blinded by #Clojure brightness.

danlebrero.com

Joined March 2016

labs.ig.com/code-coverage-100-percent-tragedy

Scenario Outline: Get returns correct DtoToAdditionalDataModelMapper

Given a DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry configured with DtoToAdditionalDataModelMappers:

HiLoMarketDTO	<u>HiloBinaryMarketDtoToModelMapper</u>	
TunnelMarketDTO	TunnelBinaryMarketDtoToModelMapper	
OneTouchMarketDTO	OneTouchBinaryMarketDtoToModelMapper	
UpDownMarketDTO	UpDownBinaryMarketDtoToModelMapper	

And a mock marketDto which returns <dtoName> from marketDto.getMarketDTOType()

When DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry.getMapper(MarketDTO marketDto) is called with marketDto

Then <dtoMapper> is the DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry returned

Examples:

dtoName	dtoMapper	
HiLoMarketDTO	<u>HiloBinaryMarketDtoToModelMapper</u>	
TunnelMarketDTO	TunnelBinaryMarketDtoToModelMapper	
OneTouchMarketDTO	OneTouchBinaryMarketDtoToModelMapper	
UpDownMarketDTO	UpDownBinaryMarketDtoToModelMapper	

```

public class DtoToAdditionalDataModelMapperRegistryStepDefs {
    private DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry testClass;
    private DtoToAdditionalDataModelMapper returned;
    private DtoToAdditionalDataModelMappersStepDefs additionalMapperTest = new DtoToAdditionalDataModelMappersStepDefs()
    private MarketDTO marketDTO;

    @Given("^a DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry configured with DtoToAdditionalDataModelMappers:$")
    public void a_DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry_configured_with_DtoToAdditionalDataModelMappers (Map<String:
        Map<String, DtoToAdditionalDataModelMapper> registry = new HashMap<>();

        for (Map.Entry<String, String> entry : mapOfMappers.entrySet()) {
            DtoToAdditionalDataModelMapper mapper = createInstanceOf(PACKAGE, entry.getValue());
            registry.put(entry.getKey(), mapper);
        }

        testClass = new DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry(registry);
    }

    @Given("^a mock marketDto which returns ([^\\s]+) from marketDto.getMarketDTOType\\(\\)$")
    public void a_mock_marketDto_which_returns_from_marketDto_getMarketDTOType_(String type) throws Throwable {
        marketDTO = Mockito.mock(MarketDTO.class);
        when(marketDTO.getMarketDTOType()).thenReturn(type);
    }

    @When("^DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry getMapper\\(MarketDTO marketDto\\) is called with marketDto$")
    public void DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry_getMapper_MarketDTO_marketDto_is_called_with_marketDto() {
        returned = testClass.getMapper(marketDTO);
    }

    @Then("^([^\\s]+) is the DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry returned$")
    public void _dtoMapper_is_the_DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry_returned(String expectedMapper) throws T
        assertEquals(expectedMapper, returned.getClass().getSimpleName());
    }
}

```

```
public class TestClassLoader {  
  
    public static <T> T createInstanceOf(String className, Object... initArgs) {  
        try {  
            Class class = Class.forName(className);  
            Constructor constructor = class.getDeclaredConstructors()[0];  
            return (T) constructor.newInstance(initArgs);  
        } catch (ClassNotFoundException | InstantiationException | IllegalAccessException |  
            RuntimeException e) {  
            throw new RuntimeException("Could not create an instance of class: " + className +  
                "does it have a default constructor? is it public?", e);  
        }  
    }  
  
}  
  
    public static <T> T createInstanceOf(String packageName, String className, Object... initArgs) {  
        return createInstanceOf(packageName + className, initArgs);  
    }  
}
```

```
public class DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry implements DtoToAddi

    private final Map<String, DtoToAdditionalDataModelMapper> registry;

public DefaultDtoToAdditionalDataModelMapperRegistry(Map<String, DtoToAdditi
    registry = new HashMap<>(pRegistry);
}

@Override
public DtoToAdditionalDataModelMapper getMapper(MarketDTO marketDto) {
    return registry.get(marketDto.getMarketDTOType());
}

}
```

“That is a big waste of time.”

“But my boss expects me to write tests for all classes.”

“At the expense of?”

“Expense?”

“Anyway, those tests have nothing to do with BDD.”

“I know, but we decided to use Cucumber for all tests.”

“😞”

“😞”

Методика: тесты помогают повысить стабильность
системы к изменениям



Методика: тесты помогают повысить стабильность
системы к изменениям



Методика: тесты помогают повысить стабильность
системы к изменениям



Методика: ~~тесты помогают повысить стабильность~~
~~системы к изменениям~~



Методика: тесты



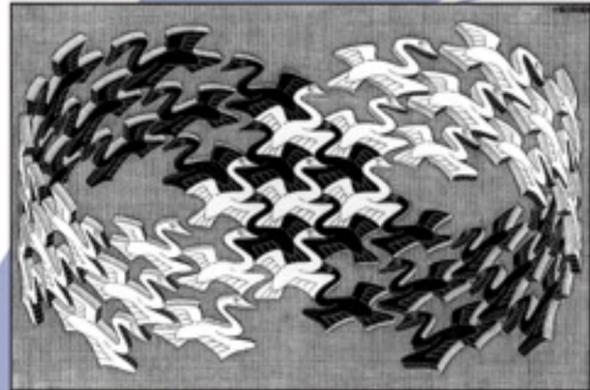
Правило: Тесты — хорошо, больше тестов — еще лучше.

Пишем 100% тестов

Design Patterns

Elements of Reusable
Object-Oriented Software

Erich Gamma
Richard Helm
Ralph Johnson
John Vlissides



Cover art © 1994 M.C. Escher / Cordon Art - Baarn - Holland. All rights reserved.

Foreword by Grady Booch



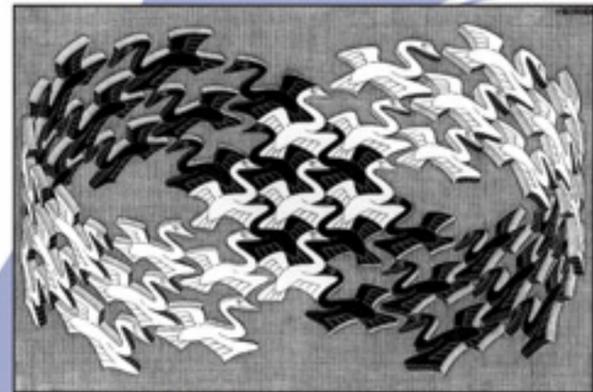
ADDISON-WESLEY PROFESSIONAL CO.
SERIES



Design Patterns

Elements of Reusable
Object-Oriented Software

Erich Gamma
Richard Helm
Ralph Johnson
John Vlissides



Cover art © 1994 M.C. Escher / Cordon Art - Baarn - Holland. All rights reserved.

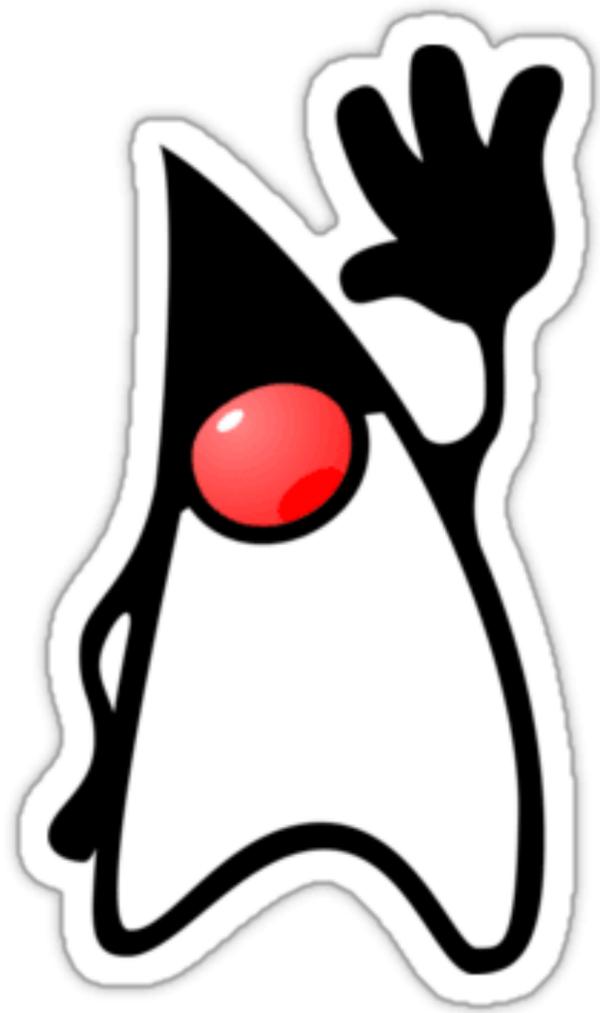
Foreword by Grady Booch



ADDISON-WESLEY PROFESSIONAL COMPUTING SERIES



ЯЗЫКИ



Классы, интерфейсы, иерархии,
правила наследования, правила
видимости, вложенные классы,
исключения, статические методы



- Тоже ООП
- Динамический
- Соглашения вместо ограничений
- Monkey patching
- Максимумы!



Do it yourself

Классов нет. Типов нет. ООП нет.

Ничего нет

Все доступно и открыто всем

Все можно переопределить

Даже синтаксис

Пишите как хотите —





JavaScript: The Good Parts

JavaScript: The Good Parts

Crockford



O'REILLY

JavaScript

The Definitive Guide

Flanagan

O'REILLY

- Ужесточение конструкций
(prototypes → classes)
- Огромная библиотека тривиальных
функций (prmt)

Заклучение

- Более глубокое понимание причин
- Обучение, рост, общение, споры
- Книги, лекции, проекты, языки

Дискасс!

[@nikitonsky](#)